

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 09/03/2025 | 0.0 | Criação do documento de requisitos, identificação dos requisitos, descrição dos requisitos funcionais. | Arthur Levy e Carlos Eduardo |
| 14/03/2025 | 0.1 | Descrição dos requisitos funcionais e não funcionais. | Entrevistado 1  Entrevistado 2  Entrevistado 3  Entrevistado 4  Entrevistado 5 |
| 18/03/2025 | 0.2 | Descrição dos requisitos de sistema. | Arthur Levy e Carlos Eduardo |
| 31/03/2025 | 0.3 | Descrição dos requisitos de sistema. | Arthur Levy e Carlos Eduardo |

**1. Introdução**

Este documento detalha os requisitos do aplicativo FitTribe, oferecendo aos desenvolvedores todas as informações e recursos essenciais para o planejamento, desenvolvimento, implementação, testes e homologação da aplicação.

**1.1. Visão geral do documento**

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

● **Seção 2 Descrição geral do sistema:** apresenta uma visão geral da aplicação, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

● **Seção 3 ­Requisitos funcionais (casos de uso)**: específica brevemente os casos de uso da aplicação.

● **Seção 4 Requisitos não funcionais:** cita e explica os requisitos não funcionais do sistema.

**2. Descrição geral do sistema**

O módulo proposto é uma solução tecnológica inovadora para melhorar a comunicação, organização e experiência em eventos esportivos, como corridas e ciclismos. Ele permite interação em tempo real entre participantes (tribos) e organizadores (ADM), além de oferecer um mapa integrado com localização em tempo real, rotas até o evento e percursos completos. O sistema também facilita a visualização de pontos de interesse ao redor, como lojas e serviços, e promove a conexão entre participantes de diferentes modalidades. Com funcionalidades que incluem divulgação de informações, suporte e facilitação de encontros, o módulo visa proporcionar uma experiência mais imersiva, informativa e satisfatória para todos os usuários:

* Mapa Interativo com Rota e Localização em Tempo Real: Permite aos usuários visualizar sua localização atual, a rota até o local do evento e o percurso completo do evento.
* Comunicação em Tempo Real entre Participantes e Organizadores: Facilita a interação entre as tribos (grupos de participantes) e os administradores do evento (ADM)
* Facilitação de Encontros e Conexões entre Participantes: Permite que os usuários se conectem com outros participantes, formem grupos (tribos) e compartilhem informações sobre o evento.

**3. Requisitos funcionais (casos de uso)**

**3.1**. **Tela de cadastro**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Interface de registro inicial que coleta informações básicas para criação de perfil, garantindo acesso seguro e personalizado à plataforma.

**3.2. Tela de Login**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ponto de acesso seguro à plataforma, com mecanismos de autenticação flexíveis e proteção contra acessos não autorizados.

**3.3. Histórico do Usuário**

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Módulo de armazenamento e visualização cronológica da participação do usuário em eventos esportivos, funcionando como um registro pessoal de conquistas e atividades.

3.3.1. Reutilização de Eventos.

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Sistema inteligente que permite reciclar configurações de eventos anteriores para agilizar a criação de novos eventos similares.

**3.4. Mapa interativo**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Funcionalidade central do aplicativo que fornece visualização geográfica inteligente de eventos esportivos, com camadas de informação contextual para diferentes modalidades.

**3.4.1. Sistema de Filtragem por Modalidade**

3.4.1.1. Modalidade corrida.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ilustra ao usuário pelo mapa, onde tem tal evento de corrida, e mostra o percurso(rota) que o usuário pode seguir e ver informações do evento referente a corrida.

3.4.1.2. Modalidade ciclismo.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ilustra ao usuário pelo mapa, onde tem tal evento de corrida, e mostra o percurso(rota) que o usuário pode seguir e ver informações do evento referente ao ciclismo.

3.4.1.3. Modalidade geral.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Ilustra aos usuários durante eventos esportivos, tais eventos no mapa, tanto corridas, como de ciclismos.

**3.5. Sistema de Comunicação**

3.5.1. Chat de Eventos.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Canal de comunicação centralizado para divulgação de informações oficiais e interação entre participantes durante eventos esportivos.

3.5.2. Chat Privado (Amigos).

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Sistema de mensagens privadas para comunicação direta entre usuários, facilitando a criação de vínculos e o planejamento conjunto para eventos.

**3.6. Criação de eventos**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Permitir que usuários (organizadores/ADMs) criem eventos esportivos com informações completas, garantindo divulgação clara e atração de participantes.

3.6.1. Meus eventos.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Área dedicada no perfil do usuário para gerenciar eventos criados e participar de eventos, com integração ao mapa.

**3.7. Calendário de eventos**

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

Visualização cronológica dos eventos (passados, em andamento e futuros) para facilitar o planejamento do usuário.

**3.8. Exibição das Condições Climáticas**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

O sistema deve exibir, de forma clara e acessível na tela inicial, as condições climáticas atualizadas da região do evento. Essa funcionalidade visa auxiliar os usuários a se prepararem adequadamente para a prática esportiva, considerando fatores como temperatura, precipitação, umidade e vento.

**4. Requisitos não funcionais**

**4.1. Segurança**

O sistema deve implementar medidas robustas de proteção de dados, garantindo confidencialidade, integridade e disponibilidade das informações dos usuários, em conformidade com a LGPD e outras regulamentações aplicáveis.

**4.2. Suporte ao usuário**

O software deve fornecer suporte abrangente ao usuário para ajudar os usuários a resolverem problemas, aprender a usar o software efetivamente e obter o máximo de seus recursos.

**4.3. Termo de uso.**

O aplicativo deve conter um termo de uso completo que estabeleça claramente as regras de utilização, com descrição detalhada do produto/serviço oferecido e direitos e responsabilidades de todas as partes envolvidas.

**4.4. Licença de Uso**

Deve ser disponibilizada uma licença de uso que regulamente o acesso e utilização do sistema, deixando claro que a licenciada não adquire direitos de propriedade sobre o software, apenas os direitos de uso especificados no contrato.

**4.5. Requisitos de Desempenho**

O software deve atender aos padrões de desempenho estabelecidos pela FitTribe, observando que podem ocorrer eventuais interrupções ou erros que serão corrigidos em atualizações futuras.

**4.6. Termos de mobile**

4.6.1. Atualizações e Manutenção

A FitTribe se reserva o direito de fornecer atualizações e manutenções periódicas ao software, cabendo ao usuário a instalação dessas atualizações para garantir o pleno funcionamento e segurança do sistema.

**4.7. Disponibilidade**

O sistema deve garantir disponibilidade mínima de 99% em períodos de eventos, com escalabilidade automática para lidar com picos de até 10.000 usuários simultâneos.

**4.10. Privacidade de Dados**

Garante o tratamento seguro e regulamentado de dados pessoais, com: retenção máxima de 6 meses para geolocalização, ferramentas de consentimento específico por tipo de dado, e opções completas de exportação/exclusão de informações pessoais em conformidade com a LGPD.

**Anexo**

O formulário de perguntas feitas para os entrevistados. Perguntas foram feitas de maneira aberta, para que o usuário responda e se expresse com mais liberdade.

**Pergunta 1: Como você se organiza para ir em eventos?**

* Preparo durante a semana (1 resposta);
* Verifico o site do evento (1 resposta)
* Me organizo com pelo menos 2 dias de antecedência (1 resposta)
* Organizo um mês antes (1 resposta)
* Organizo um dia antes (1 resposta)

**Pergunta 2: Como é a comunicação em caso de imprevisto?**

* Mensagem no grupo de WhatsApp (2 respostas)
* Redes sociais (1 resposta)
* Ligação (2 respostas)

**Pergunta 3: Aplicativo para ver regiões?**

* Sim, como o Google Maps (3 respostas)
* Não (1 resposta)
* Pergunta 4: Motivo para praticar esporte
* Ambas as opções (socializar e esporte) (2 respostas)
* Para o esporte (2 respostas)
* Para socializar (nenhuma resposta)

**Pergunta 5: Ilustrar produtos em alta.**

* Sim (5 respostas)

**Pergunta 6: Conversa para se comunicar com outros**

* Sim (3 respostas)
* Não (2 respostas)

**Pergunta 7: Dicas de nutrição/saúde.**

* Sim, gostaria de dicas de alimentação (4 respostas)
* Não (1 resposta)

**Pergunta 8: Design de aplicativo de esporte.**

* Simples, mas com dados necessários (3 respostas)
* Colorido (2 respostas)

**Pergunta 9: Funcionalidade de localização**

* Sim, como um mapa (5 respostas)

**Pergunta 10: Funcionalidade adicional**

* Mostrar velocidade em tempo real (2 respostas)
* Marcar km e tempo (1 resposta)
* Dicas de melhorar a performance de corrida (1 resposta)
* Play de músicas (1 resposta)